*Notions et objets utilisés (TP4)*

**Objet**

* Méthode **Select** pour sélectionner une plage de cellules (**Range**) par exemple pour sélectionner les cellules A1, B1 et C1 : **Range** ("A1 :C1"**).Select**
* Propriété **Font** d'un objet **Range,** renvoie un objet **Font** qui contient les attributs de la police (nom, taille, couleur, etc.). Il possède les propriétés suivantes :
  + **Bold** (renvoie ou définit une des valeurs True ou False), exemple : **Range**("A1:B1").**Font.Bold**=**True**
  + **Italic** (renvoie ou définit une des valeurs True ou False)
  + **ColorIndex** (renvoie ou définit la couleur de la police par index : 0 à 40)
  + Etc.
* Propriété **Interior** d'un objet Range, renvoie un objet Interior qui représente l'intérieur de l'objet Range. Il possède les propriétés suivantes :
  + **ColorIndex** (renvoie ou définit la couleur de l'intérieur par index : 1 à 56)

Exemple : **Range**("A5").**Interior.ColorIndex**=35 (couleur vert clair)

* + **PatternColorIndex (**renvoie ou définit la couleur du motif intérieur)

**Eléments de programmation**

* **Structure** **For** ... **Next** (boucle)

Répète n fois un bloc de code par incrémentation d'un compteur.

*Syntaxe* (pour plus d'information voir l'aide en ligne) :

**For** NomVariable= **n1 to n2**  
...................[*code*].....................  
[**Exit For**]  
...................[code].....................

**Next [**NomVariable]

Dans la syntaxe ci-dessus, les éléments entre crochets sont facultatifs.

*Exemple :*

**For** i = 2 to 5

**Cells**(i,2).**Value=**"Toto"

**Next**

Ecris dans les cellules de la plage B2:B5 de la feuille active le texte *Toto*

* **Structure With ... End With**

Exécute une série d'instructions appliquées à un seul objet sans qualifier à chaque fois le nom de l'objet.

*Syntaxe :*

**With** *object*  
 code : une ou plusieurs instructions (propriétés ou méthodes) relatives à *object*.

**End With**

*Exemple :* (la selection faisant référence à un objet Range)

**With Selection**

**.Font.Bold = True**

**.Interior.ColorIndex = 35**

**End With**

* **Fonction Mid,** cette fonction renvoie une partie de la chaine de caractères passée en argument

*Syntaxe :*

**Mid**(Chaîne,début, longueur) où début et longueur sont des entiers positifs

*Exemple* :

Mid("Toto",2,2) renvoie la chaîne "ot"

* **Fonction Chr,** cette fonction renvoie le caractère dont le code ANSI est passé en argument (0 à 255). Les nombres compris entre 0 et 31 sont identiques aux codes standard ASCII non imprimables.

*Exemple :*

**Chr**(10) renvoie le caractère de retour à la ligne